

mode d'emploi du brainstormeur

1-Imprimer

Avant d'imprimer, vous devez savoir combien de personnes vont participer.

Si vous pouvez disposer de feuilles A4 de couleur, associez une couleur différente à chaque personnage pour faciliter la lecture visuelle du jeu.

Commencez par imprimer:

- le kit de départ
- le kit archéologue
- le kit douteur·se

Pour toutes personnes supplémentaires, imprimer, dans l'ordre :

- le kit saboteur·se
- le kit entremetteur·se
- le kit prototypeur·se
- le kit secouriste
- le kit voyageur·se

Si vous ne disposez pas de post-it, imprimez les cartes idées et commentaires.

2-Assembler

Une fois que tout est imprimé, vous pouvez découper les cartes thème, les dés et les attributs des personnages.

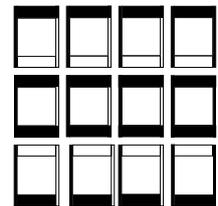
Ensuite vous pouvez assembler le plateau.

Option 1: Vous disposez d'un max de scotch:

Découpez l'ensemble des contours blancs et juxtaposez les feuilles en utilisant les motifs comme guide, puis fixez-les avec du scotch sur le recto.

Option 2: Vous disposez de colle:

Attention de ne pas découper l'ensemble des contours blanc.



Après avoir juxtaposé les feuilles avec l'aide des motifs, vous pouvez commencer à découper les contours en noir sur le schéma.

3-Disposer

Placez le plateau au centre d'une grande table avec les kits personnage disposés autour.

Pour finir, chaque personnage doit posséder ses attributs sur les emplacements désignés, de la pâte à fixe et des post-it à la place des cartes idées et commentaires.

Pour le personnage prototypeur·se, rassemblez des feutres de couleur, un peu de scotch, de la ficelle, des bouts de papiers, quelques cure-dents ou tout autre petit matériel de prototypage.